



**Museo de Miniaturas A.C.**  
Educación a distancia

Diplomados

Asignatura: **Diseño de minimundos**

Área de énfasis: Artes

Total de horas virtual: 120

**Objetivos generales:**

Aprender el arte de la elaboración de un diorama que es un tipo de maqueta que muestra figuras humanas, vehículos, animales o incluso seres imaginarios como punto focal de su composición, presentados dentro de un entorno y con el propósito de representar una escena.

El aprendizaje para ubicar el diorama delante de un fondo pintado de manera que simule un entorno real, con efectos de iluminación.

Representar imágenes de la naturaleza, ciudades, eventos históricos, batallas, etc.

Aprender la tercera dimensión, escala, ciclorama, iluminación, profundidad y grosor destinada en su composición a la observación desde un punto de vista fijo ya sea del ojo o del lente de la cámara.

Aprender a transformar una pequeña escena en una obra de arte para que la presentación represente en exclusiva el término diorama.

El diorama moderno de artes, escenas y oficios antiguos explicado al detalle de manera sencilla, amena y en lenguaje claro, en base a muchas experiencias propias y de muchos amigos colegas para lograr la pasión por los minimundos.

Temas y subtemas:

En este diplomado aprenderás:

1. Historia del diorama

1.1 Impacto y éxito del primer momento

1.2 Dioramas

1.3 Dioramas de doble efecto

1.4 Final del diorama

2. Tipos de dioramas

2.1 Dioramas sencillos



**Museo de Miniaturas A.C.**  
Educación a distancia

Diplomados

- 2.2 Minimundos
- 3. Partes del diorama
  - 3.1 El fondo o foro
  - 3.2 La escena
  - 3.3 Figuras
- 4. Conceptos Básicos
  - 4.1.1. Generalidades
  - 4.1.2. Planeación
  - 4.1.3. Planos
  - 4.1.4. Carpintería
  - 4.1.5. Electricidad
  - 4.1.6. Pintura
  - 4.1.7. Modelos a escala de mercado
  - 4.1.8. Modelos de manufactura propia
  - 4.1.9. Decoración
  - 4.1.10. Follajes y arbustos
  - 4.1.11. Agua
  - 4.1.12. Movimientos
- 5. Electrónica Básica Aplicada al diorama
  - 5.1.1. Electrónica
  - 5.1.2. Robótica
  - 5.1.3. Simuladores
- 6. Misceláneos
  - 6.1.1. Herramientas Básicas
  - 6.1.2. Colores
  - 6.1.3. Compras por Internet
  - 6.1.4. Asociaciones, Clubes y Blogs
  - 6.1.5. Glosario de Términos